



Nieuws en informatiekrant.
 Verschijnt twee maandelijks.
 Verkrijgbaar op onze
 gebruikersdagen.

Info Bulletin

PET * VIC-20 * C64 * C16 * C128 * Amiga * PC

Jaargang 7 januari 1999 nummer 99-1

Deze maand: Jaarvergadering

<p>Uitgave van de HCC Commodore gg</p> <p>Uitgaven van gedeelten van de inhoud is toegestaan zonder voorafgaande schriftelijke toestemming mits met bronvermelding.</p> <p>Medewerkers aan dit nummer zijn:</p> <p>Jan Klooster Wim Planting Wim vd Baan</p> <p>Redactie:</p> <p>Hans Kessels</p> <p>Prijs:</p> <p>HCC leden: gratis Niet HCC leden: f 1,00</p>	<p>Inhoudsopgave:</p> <p>Algemeen 2</p> <p>Beknopte handling Final cartridge 3 3</p> <p>Toegangsregeling bijeenkomsten HCC Commodore gg 10</p> <p>Gebruikersdagen 1999 HCC Commodore gg 10</p> <p>Oom Job 10</p>
<p>(c) HCC Commodore gg</p>	

2 Algemeen

Info Bulletin

Het Info Bulletin is een uitgave van de HCC Commodore Gebruikersgroep (gg) en is bestemd voor intern gebruik binnen de vereniging. Het bulletin verschijnt 6 maal per jaar op de gebruikersdagen. Ook een abonnement is mogelijk voor f 15,00 per jaar.

Verantwoording

Het Info Bulletin is een tweemaandelijke periodieke uitgave van de HCC Commodore gg en is bedoeld om de interne communicatie tussen HCC leden te bevorderen, met name voor die leden die behoren tot de HCC Commodore gg. De verantwoordelijkheid voor de geplaatste artikelen ligt dan ook geheel bij de inzender of auteur van het betreffende artikel. De redactie neemt vanzelfsprekend geen enkele verantwoordelijkheid voor de inhoud van de geplaatste artikelen. Mocht u als lezer het ergens niet mee eens zijn, dan kunt u via een ingezonden brief reageren. Mag ik uw aandacht erop vestigen dat de redactie en medewerkers ook maar medehobbyisten en amateurs zijn.

De redactie behoudt zich overigens wel het recht voor, om ingezonden copy in te korten, te wijzigen of op andere wijze aan te passen, of eventueel te verspreiden over meerdere periodieken.

Copy:

Het Info Bulletin wordt verspreid op de gebruikersdagen van de gg. Het is gratis voor de leden van onze gg, voor niet-leden vragen we hiervoor een vergoeding van f 1,00 per nummer. Deze bijeenkomsten zijn op de 3e zaterdag van de even maanden. In de praktijk betekent dit dat de ingezonden copy uiterlijk twee weken voor de gebruikersdag in mijn bezit moet zijn.

Redactie: Hans Kessels

Ingezonden mededelingen en copy op schrift naar:

Redactie Info Bulletin
p.a. HCC Commodore gg
Laarmanhof 32
9751 NV Haren

Beknopte uitleg Final Cartridge 3

Er bestaan van de zwarte Final Cartridge 3 drie uitvoeringen. De nieuwste soort is van december 1988. Een oudere versie is van november 1987. Deze beide types hebben dezelfde mogelijkheden, de uitvoering van 1988 "ZIET" de joystick of de COMMODORE-MUIS 1351 en ook in welke poort hij zit, als je een muis en een joystick hebt aangesloten, wordt automatisch voor de muis gekozen. Heb je twee joysticks aangesloten, dan kiest de FC 3 automatisch voor poort 2. Het voordeel van de 1351 muis is de nauwkeurige, comfortabele bediening. Ik raad altijd poort 1 (eerste) aan voor de muis, omdat spellen meestal via poort 2 (achterste), met de joystick werken. De FC 3 van 1987 is standaard ingesteld op JOYSTICK. Als je merkt dat je muis het niet doet, zet dan de computer uit, druk de RECHTER muisknop in, terwijl je de computer weer aanzet: de muis zal nu als joystick werken en nu wel de FC 3 desktop kunnen bedienen. De oudste versie van de FC 3 is van 1987, staat ook ingesteld op joystick-besturing en is minder uitgebreid, zo kun je wel files kiezen uit de desktop directory maar niet sorteren of streeplijnen tussenvoegen. Stop de FC 3 in de cartridgepoort (rechts-achterop de computer), met de sticker en het rode led naar boven, daarna de computer en de randapparatuur aanzetten, zoals je gewend bent.

Als je de FC 3 gebruikt in een C-128 zal deze automatisch in de C-64 desktop-stand opstarten. Door op de resetknop van de FC 3 (rechts-achter) te drukken, tegelijk met RUN/STOP kom je in het blauwe Basic scherm van de C-64 terecht. (Geldt ook voor C-64) Als je dan op de resetknop van de C-128 (rechterzijkant, achteraan) drukt kom je in de C-128 stand. Als je in CP/M of C-128 stand wilt werken, hoeft je de FC 3 er dus NIET uit te halen! (dat mag overigens pas NADAT de computer is uitgezet!) Als je bij het opstarten direct naar het blauwe Basic scherm wilt, moet je RUN/STOP indrukken en vasthouden, dan de computer aanzetten. (Geldt ook voor C-64) Als je vanuit het Basic scherm weer naar het Desktop scherm wilt, druk dan op C=, samen met de resetknop van de FC 3. Als je vanuit het Desktop scherm weer naar het Basic scherm wilt, druk dan op RUN/STOP, samen met de resetknop van de FC 3.

In het Basic scherm heb je de volgende FC 3 mogelijkheden tot je beschikking:

- Oproepen directory (drive #8),
- F5 Laden van de bovenste file, of de file waarop je de cursor d.m.v. de cursor omhoog/omlaag toets hebt gezet.
- F3 om hem te RUNNEN.

Je kunt ook, net als zonder FC 3 op de juiste file gaan staan en intikken: LOAD (voor drive 9:9:) het voordeel is dan dat het laden ongeveer 15 x sneller gaat dan zonder FC 3! Je zult merken dat sommige programma's niet geladen kunnen worden met de FC 3, vaak omdat in het programma al een versnellen zit, of om andere redenen. Het is dan meestal voldoende om de FC 3 uit te zetten door (in het Basic scherm) in te tikken: KILL, je zult zien dat dan het rode led uitgaat. (Weer aanzetten d.m.v. resetknop). Slechts zelden moet de FC 3 er worden uitgehaald om een programma aan de praat te krijgen.

4 *Beknopte uitleg Final Cartridge*

WINDOWS & MENU'S

INLEIDING

De meeste functies van de FC 3 zijn te besturen door Window's & Menu's
ALGEMENE TERMEN EN TECHNIEKEN

Het gebruik van de pointer.

Nadat de FC 3 is opgestart, verschijnt het desktop scherm met een beweegbare pijl. De pijl volgt op het scherm de bewegingen, die je met de joystick of met de muis maakt. Als je geen van beide bezit, dan kun je een joystick nabootsen m.b.v. het toetsenbord:

F1 = naar boven,
F3 = naar beneden,
F5 = is naar links,
F7 = is naar rechts en
C= = is de vuurknop.

Als de pijl te snel of te langzaam beweegt, of de kleur staat je niet aan, dan kun je deze instellingen veranderen vanuit PREFERENCES. Dit wordt verderop nog uitgelegd.

KLIKKEN & SELEKTEREN

De meeste commando's van de FC 3 worden gekozen door het betreffende commando op het scherm aan te wijzen en dan op de vuurknop, de linker-muisknop of op C= te drukken, het zg. "aanklikken". Als een commando gekozen wordt door het aan te wijzen en te klikken, noemen we dit selekteren.

MENU'S

Een menu is een lijst van verschillende functies, die d.m.v. de pijl en de vuurknop wordt opgeroepen. Bovenin het scherm vind je:

INFO SYSTEM PROJECT UTILITIES CLOCK DESKTOP V1.0

In deze menubalk staat een opsomming van de verschillende menutitels, waaruit je dat moment een keuze kunt maken. Om de menu's door te bladeren beweeg je, je de vuurknop ingedrukt houdt, de pijl door de menubalk. Elke keer dat je een titel aanwijst, zal het betreffende menu verschijnen. Probeer de diverse opties maar eens uit; te beginnen bij INFO.

Nuttige menupunten zijn (van links naar rechts):

INFO : Bij VERSION kun je het jaartal zien van je FC 3.

SYSTEM : Met BASIC kun je naar BASIC-scherm, met FINAL KILL kun je ook de FC 3 uitzetten (led dooft!), met FREEZER kun je het huidige beeldscherm "bevriezen" en uitprinten.

Beknopte uitleg Final Cartridge 5

PROJECT : Met NOTEPAD heb je de beschikking over een eenvoudige tekstverwerker met uitprintmogelijkheid.

UTILITIES : Met PREFERENCES kun je o.a. standaardinstellingen van de pijl wijzigen, met CALCULATOR beschik je over een rekenmachine met memoryfunctie, met DISK kun je veel diskhandelingen uitvoeren zoals: DIR oproepen, files hieruit LADEN en RUNNEN, diskettes valideren, formateren, legen, diskettenaam veranderen, files wissen en van naam veranderen. Je kunt hier ook de directory van volgorde veranderen en streeplijnen tussenvoegen, je kunt de streeplijnen ook weer vervangen door tekst (vandaar mijn grote voorkeur voor de beide laatste versies uit 1987 en 1988!)

DISK : Zal zonder twijfel het meest gebruikte menu punt zijn, vandaar dat ik daar nu wat uitgebreider op in ga. Als je DISK aanklikt krijg je het menu Disk Operations. Je kunt hier o.a. kiezen uit DIR 1, DIR 2, en DIR 3. DIR 1 en DIR 2 staan standaard op drive *8, terwijl DIR 3 op #9 staat. Je kunt dit ook wijzigen door het donkere cijfer aan te klikken. Als je DIR 1 oproept, komt deze rechtonder te staan, klik je daarna DIR 2 aan, dan komt die wat hoger, half over DIR 1 heen te staan. Als je twee directories naast elkaar wilt zien, dan kun je de directory, die verkeerd staat, verplaatsen door met de pijl op de witte balk, met de disketтенаam te gaan staan, te klikken en de muis te bewegen tot daar, waar de directory moet komen, dan de muisknop loslaten. Stel: je roept DIR 1 op, je wilt hieruit een file laden/runnen: dit doe je door de betreffende file aan te klikken hij zal daardoor inverteren (wit wordt zwart en andersom), dan RUN aanklikken, dan DO en vervolgens kun je kiezen uit RUN of CANCEL (toch maar niet). Kies je RUN, dan wordt de file geladen en gerund en kun je het programma gebruiken.

Als je in een directory files wilt verplaatsen, dan roep je de DIR op, vervolgens klik je op SORT, daarna op de file die van plaats moet veranderen en dan op de PIJL omlaag of PIJL omhoog. Staat de file op de goede plaats, dan klik je nogmaals SORT, aan en je krijgt de keus om de veranderde directory terug te schrijven naar diskette of CANCEL. Wil je streeplijnen tussen de files plaatsen, kies eerst SORT, ga de file staan, waarboven een lijn moet komen, en klik LINE aan, wil je deze lijn toch weer verplaatsen, klik dan de net gemaakte lijn aan en beweeg hem met de beide PIJL-ikonen, omlaag of omhoog, daarna weer op SORT en directory terugschrijven naar diskette. Ik gebruik het tussenplaatsen van lijnen vaak, om aan te geven welke files bij elkaar horen, en welke juist niet. Het is ook erg handig, om aanwijzingen bij files te plaatsen Bijv.: KILL F.C.!, POORT 1 e.d.

Als je op een diskette vaak files zet en er andere weer afhaald, kun je de lege ruimten, die dan zijn ontstaan, weer weghalen met het VALIDATE commando, hierdoor wordt de diskette gereorganiseerd, waardoor je vaak een paar blokken ruimtewinst hebt. Het wissen van gekozen files doe je door SCRATCH aan te klikken en daarna DO, mocht je de disk hebben afgeplakt dan komt er te staan WRITE PROTECT ON.

6 *Beknopte uitleg Final Cartridge*

Als je spijt krijgt van het wissen: geen nood, zolang je maar NIETS op de disk gezet, hem NIET gevalideerd of geformateerd hebt, kun je met daarvoor bedoelde programma's zoals bijv. UNSCRATCH of Disk File Retter, alle door een SCRATCH opdracht gewiste files weer terughalen.

Wil je de hele schijf legen, klik dan eerst EMPTY aan, daarna DO en in een paar seconden zijn alle files weg (Dit is ONOMKEERBAAR!!!)

INITIALIZE : (drive #8) Hiermee wordt de BAM (Block Availability Map) opnieuw in het geheugen van de diskdrive gezet. Heb je alles goed aangesloten, en werkt de drive werkt toch niet, probeer dan INITIALIZE en dan DO.

FAST FORMAT : (drive #8) Hiermee kun je een diskette formateren. Je klikt FAST FORMAT aan, dan DO, vult bij FROM een naam in, klikt op DO, daarna kun je kiezen voor formateren of CANCEL, als je FORMAT kiest, is het na een aantal seconden klaar.

RENAME : Hiermee kun je gekozen files, of streeplijnen, van een (andere) naam voorzien.

CHANGE DISKNAME : Hiermee kun je de diskette van een (andere) naam voorzien.

READ STATUS : Door dit aan te klikken kun je zien of je drive in orde is.

CLOCK : Met TIME kun je in de witte menu balk de huidige tijd laten zien (niet zo nuttig!), met ALARM beschik je over een elektronische wekker, met SETTINGS stel je de tijd in, waarop je wilt dat het alarm afgaat (let op dit is 24 uren systeem!).

FREEZER

Als je in het menubalk scherm staat kun je via SYSTEM naar FREEZER. Sta je in het Basic scherm, dan druk je op de LINKER knop, achterop de FC 3, voor hetzelfde resultaat. Op de menubalk die je hier vindt staan:

BACKUP GAME COLOURS PRINT RESET EXIT

Alle menupunten die je in het FREEZER menu d.m.v. de cursortoetsen hebt aangewezen, kies je met de F7 toets!. (Of met de joystick in poort 2!)

BACKUP : Als je een spel, dat niet met een copieerprogramma is te copieëren, d.m.v. de FREEZER "bevriest" kun je het vaak met de optie BACKUP wel voor elkaar krijgen. Je moet daarvoor het spel starten alsof je gewoon gaat spelen, i.p. hiervan druk je op de LINKER knop, waardoor het spel bevriest, dan ga je met de cursortoets naar DISK, waarna het spel in twee delen op de diskette zal worden gezet, het eerste deel heet FC en telt weinig blokken, het tweede deel heet -FC en heeft veel blokken. Achteraf kun je beide FC's vervangen door de juiste naam. Voor je het spel laadt is het verstandig om via RESET het commando ZERO FILL te gebruiken, wat geactiveerd wordt door F7. Je bereikt hiermee, dat het spel zo weinig mogelijk blokken inneemt.

Beknopte uitleg Final Cartridge 7

GAME : Bij GAME vindt je o.a. JOYSWAP, hiermee kun je poort 1 en 2 verwisselen. AUTOFIRE kun je kiezen als bij een schietspel wilt, dat bij het indrukken van de vuurknop er repeterend wordt geschoten.

COLORS : Met dit menupunt kun je de kleuren veranderen van: achtergrond, voorgrond en de schermrand.

PRINT : Als je het huidige beeldscherm wilt uitprinten (tekst, plaatje maakt niet uit), druk je op de LINKER knop, waardoor het beeld bevroest. Je gaat naar PRINT, dan naar SETTINGS en klikt dit met F7 aan, na korte tijd krijg je:

DESKTOP PRINTER SELECTIONS.

Het aanklikken van de verschillende menupunten gaat hier weer met de muis. Als je een Commodore compatible printer hebt staan alle instellingen voor INTERFACE en TYPE al goed. Heb je niet een dergelijke printer, dan moet je even uitproberen hoe het moet. COLORS= altijd NO, SIDEWAYS kun je kiezen als je een groot plaatje dwars op het papier wilt hebben, je kunt dan HORIZONTAL / VERTICAL SIZE allebei op maximum 2 zetten, anders is het papier te smal, of wordt het plaatje vervormd. INVERT zorgt dat het plaatje geïnverteerd wordt uitgeprint (zwart wordt wit en andersom). GRAPHICS MODE zal bijna altijd 8 pins zijn, je kunt hier nog kiezen uit verschillende dekkingswaarden. Wil je het printen onderbreken: druk op-RUN/STOP.

EXIT : Als je op EXIT klikt, kom je weer in-de C-64 desktop-stand.

Dan zijn er voor de iets meer gevorderden nog een aantal hele handige commando's beschikbaar, hier komen ze:

APPEND : Stelt je in staat kant en klare subroutines, die je op diskette hebt staan, aan een programma toe te voegen. bijv.: APPEND "file-naam",8 voegt een dergelijke file vanaf disk toe aan het programma in het geheugen. Daar de originele regelnummers blijven bestaan, kan het handig zijn als eerste het commando RENUM toe te passen.

..JTO : Als je Basic-listings maakt, zorgt dit commando automatisch voor de regelnummers: bijv. AUTO 5,5 zorgt voor een eerste regel met nummer 5, de volgende regel zal nummer 10 zijn enz.

DAPPEND : Voegt een programma van schijf toe aan het programma dat al in het geheugen zit. bijv.: DAPPEND "deel 2" voegt deel 2 toe aan het geheugen. Dappend voegt het eerste op de schijf staande programma aan het geheugen toe.

DEL : Dit commando slegt je in staat snel en gemakkelijk een gedeelte van je Basic programma te verwijderen: bijv. DEL 100-200 verwijdert de regels van 100 t/m 200, DEL 250- wist de regels vanaf 250, DEL -100 haalt de regels t/m 100 weg en DEL - verwijdert het hele programma.

8 *Beknopte uitleg Final Cartridge*

DESKTOP : Hiermee kom je in het Desktop scherm, nadat je de vraag ARE YOU SURE Y/N? met Y hebt beantwoord.

DLOAD : Laadt een programma van disk met de ingebouwde snellader. bijv. DLOAD "test" laadt het programma "test" van de diskette. DLOAD laadt het eerste programma van de diskette in drive #8.

DOS : DOS" leest het ERROR-kanaal uit.
DOS"\$ toont de directory van de diskette, ZONDER het programma dat in het geheugen staat te verwijderen!
DOS"NO:naam,id" formateert een schijf.
DOS"V valideert een schijf.
DOS"9 alle diskcommando's hebben nu betrekking op drive *9.

DSAVE : Schrijft een programma naar disk #8 met de ingebouwde snelsaver (7x sneller) bijv. DSAVE "test" schrijft het programma "test" naar diskette, je hoeft hierbij NIET het achtervoegsel ",8" te gebruiken.

FIND : Zoekt in het hele programma naar een tekst, variabele, getal of commando. bijv. FIND "test" toont de regels waar het woord test in voorkomt. FIND poke 53280 toont de regels waarin dit POKE commando voorkomt.

KILL : Schakelt alle fukties van de Final Cartridge 3 uit, ledje dooft dan. De FREEZER werkt nog wel, maar zal terugkeren naar de standaard C-64/C128, tenzij je de FREEZER via de monitor verlaat.

LIST : LIST 10-50 laat de regels 10 t/m 50 op het scherm zien. LIST -50 geeft hetzelfde resultaat. List 500- laat alle regels zien, te beginnen met regel 500.

NEW : Dit commando leegt het geheugen, en voor het intikken van een Basic listing is het verstandig om toe te passen.

OLD : Dit commando zorgt ervoor, dat een BASIC programma, dat door NEW of door een reset per ongeluk uit het geheugen is "verwijderd", weer bruikbaar wordt.

ORDER : Ordert heel het BASIC programma, dat in het geheugen staat. Het kan namelijk voorkomen, dat na een (D)APPEND instructie de regelnummering niet meer klopt. Door nu het commando ORDER te gebruiken worden alle regels op de juiste plaats ingevoegd. Dit commando is bedoeld voor gebruik in samenhang met de commando's APPEND, DAPPEND en RENUM.

PACK : Packt of cruncht het in het geheugen aanwezige programma. Hierdoor wordt (veel) geheugen en dus blokken bespaard. Nadat je het programma gepackt hebt, kun je het gewoon wegschrijven naar diskette. Het gepackte programma is normaal te laden en te runnen. Het kan alleen met programma's die op 0801 (hexadecimaal) beginnen en niet al eerder zijn gepackt.

Beknopte uitleg Final Cartridge 9

Als je een programma twee keer packt, wordt het alleen maar groter. (Zie ook UNPACK).

PDIR : Print de directory van de disk op printer af.

PLIST : Print de listing in het geheugen op de printer af.

RENUM : Hernummert de regels van een BASIC programma. D.m.v. dit commando kun je dus ruimte scheppen om regels tussen te voegen, of om een programma te hernummeren na een APPEND instructie. bijv.: RENUM 10,5 hernummert het programma, startend met regel 10 en oplopend in stappen van 5.

RENUM is hetzelfde als RENUM 100,10, RENUM 300 is hetzelfde als RENUM 300,10. Dit commando houdt rekening met GOTO's en GOSUB's en is handig te gebruiken als de regelnummers elkaar direkt opvolgen en je er iets tussen wilt zetten.

REPLACE : Dit commando maakt het mogelijk in heel je BASIC programma een stuk tekst door een ander stuk te vervangen, of een BASIC commando door een ander commando te laten vervangen. bijv.: REPLACE PRINT#1,PRINT dit vervangt in heel het programma de PRINT#1 statements door normale Print statements.

REPLACE "FC 3","FINAL CARTRIDGE 3"

TRACE : Maakt het mogelijk dat je een BASIC programma stap voor stap uit kunt voeren. Nadat je je programma "runt" drukt het de regel, die op dat moment uitgevoerd wordt, bovenin het scherm af. TRACE OFF schakelt weer terug naar de normale stand. bijv. TRACE, als je nu je programma runt, wordt elke uit te voeren regel getoond.

UNPACK : Maakt van een door de FC 3, gepackt programma weer een normaal programma, waarna het weer, gewoon te listen is. Zie ook PACK.

Zo, ik geloof dat het een redelijk uitgebreid verhaal is geworden. De FC 3 heeft nog veel meer mogelijkheden waar de gemiddelde gebruiker, die ik ken, van zijn kennis niet aan toe zal komen. Mocht je echt alles eruit willen halen dan kan je het beste het originele Instructie Handboek raadplegen.

Nawoord:

Ik heb zeker niet geprobeerd om volledig te zijn, maar wel om de FC 3 een klein beetje meer tot zijn recht te laten komen en wat meer te vertellen van dit kleine wonder op cartridge-gebied.

Hulde aan de ontwerpers !!!

10 Toegangsregeling bijeenkomsten HCC Commodore gg

Leden:

Leden zijn alle HCC leden. Lid binnen het gezin, het hele gezin krijgt toegang. Leden mogen hun computer meenemen en op de gg dag ter plaatsen gebruiken. Nakijken en repareren van hardware voor leden tegen normale kostprijs. Aankoop software en hardware voor leden tegen normale kostprijs.

Niet leden (Introduc  en bezoekers):

Een introduc  moet bij binnenkomst aangemeld worden, bij een van de bestuursleden, door het lid. Een bezoeker moet zich zelf kenbaar maken, bij binnenkomst aan een van de bestuursleden. De bestuursleden zijn herkenbaar aan het Hcc logo op het overhemd of trui en aan hun naamkaartje. Zij mogen overal vrij kijken en informatie vragen aan leden. Zij, introduc  en bezoeker, mogen geen computer ter plaatsen gebruiken.

Er is wel een mogelijkheid voor reparatie van hardware van de introduc . Reparaties moeten wel 2 weken voor de gebruikersdag aangemeld zijn bij Jan Klooster op de infolijn (maandag tussen 19 en 21 uur op 050-5340178).

Van introduc  of bezoeker wordt de naam en woonplaats geregistreerd.

Een introduc  of bezoeker mag 2 keer de gebruikersdag bezoeken, bij de 3e keer moet hij of zij lid worden.

De registratie wordt alleen gebruikt om te zien hoeveel keer de introduc  of bezoeker op de gebruikersdag is geweest.

Gebruikersdagen HCC Commodore gg in 1999 tussen 10.00 en 16.00 uur.

De volgende bijeenkomst op 17 april is in het Meerstroom College te Utrecht-Oost. Het adres is **I.Boudierbakkerlaan 7**. De dagen op 19 juni, 21 augustus en 16 oktober zijn in het HCC kantoor De Molen 24 Houten.

Oom Job

Een explosief maandje deze eerste maand van dit jaar. Ik heb de euvelde moed gehad om een grote schoonmaak door te voeren op mij harde schijf en wel heel erg rigoureu. Windows was namelijk niet meer vooruit te branden, normaal al geen snelheidsmaniak, maar nu werd het langzaam maar zeker bar en boos. Ook CleanSweep kon op het laatst niets meer uitrichten, nu ben ik toch vaal al achterdochtig ten opzichte van dergelijke programma's. Ze doen me namelijk denken aan vroegere tijden toen je nog een defect horloge aanbod bij de horlogemaker. Gerepareerd meneer werd er dan gezegd en vroeg je wat mankeerde er nou aan kreeg je vaak nietszeggende antwoorden over bijstellen en schoonmaken enzovoort. Vaak kreeg je het onbehaaglijke gevoel besodemieterd te worden. Datzelfde gevoel krijg ik wanneer CleanSweep in het binnenste van mijn computer zit te rotzooien, je weet namelijk niet meer wat er gebeurt.

Evenals de horloge-maker komt hij met: "Gerepareerd meneer, even bijstellen en schoonmaken". An me hoela, mooi niet. Soms het vage vermoeden dat hij er een nog grotere puinhoop van heeft gemaakt.

Lang gedraald, maar toch mijn persoonlijke bestanden opgeslagen op een extern medium, diskettes dus. En dan de euvele moed opbrengen om het verlossende woord uit te gaan spreken: "Format C:" weliswaar met trillende vingers. Na de vraag of je dit wel zeker weet, ook nog eens bevestigend beantwoorden. De zenuwen gieren door je ziel, deze opdracht kost je een jaar van je leven. Dat formateren is een fluitje van een cent, zo gepiept en format komt terug met de verheugende mededeling dat je slechts een slordige 40 kilobytes aan bad sectors op je schijf hebt. Ten opzichte van de 4 Giga capaciteit dus een bagatel. Weer een mededeling in de trad van de horlogemaker.

Maar dan het opnieuw installeren van Windhoos, natuurlijk had ik een opstartdiskette aangemaakt een paar geleden bij het voor de eerste keer installeren van Win95. Deze opgeduikeld en in de A drive geplaatst. Na de succesvolle opstart de eerste tegenvaller, je CD Rom drive is niet meer aan te spreken. Zenuwachtig gezocht naar de CD Rom driver in de diskettebak en zowaar gevonden en wederom werkt je drive weer als een zonnetje. De installatie CD Rom van Win 95 in de drive en installeren maar. Succesvol meldt Windows en maant me om me te laten registreren, reeds jaren geleden gedaan via mijn eerste ervaringen met Internet. Resultaat Ome Bill overlaadt me met e-mailtjes over nieuwere updates enz. dus nu niet nog een keer. De programma's wederom op de schijf gezet en dan kom je in aanraking met de wonderlijke opvattingen van Windows.

WordPerfect voor Windows versie 7 had al die jaren naar tevredenheid gewerkt en tot mijn stomme verbazing kwam nu het bekende schermje met de mededeling dat het programma een ongedige bewerking had gedaan en werd afgesloten, ik moest maar contact opnemen met de leverancier. Wat ook geprobeerd steeds weer hetzelfde resultaat. Opnieuw 'Format C:' en de hele procedure herhaald en zie wonder o wonder WP 7 werkt weer als voorheen. Ra, ra hoe kan dit?

Laatste avontuur was Internet Explorer, ook een ramp geworden. Waarschijnlijk tijdens de installatie een verkeerd gegeven ingevoerd en je hele account bij je provider gaat naar de knoppen. Deïnstalleren en opnieuw er weer opzetten geeft geen soelaas, daar Explorer de oude instellingen stomweg opnieuw (en nu automatisch) weer opneemt. Ook hier de remedie Format C: en u Explorer goede gegevens meegeven. Na drie keer Format C: eindelijk een configuratie welke naar behoren loopt, komt overeen met vroeger toen ik drie keer een wandeling moest maken naar de horlogemaker.

Er is niets nieuw onder de zon.

Oom Job.

16 Bestuur, BBS en kontaktpersonen

Het Bestuur

Voorzitter	Hans Kessels
Secretaris	Wim Planting
Penningmeester	Jan Klooster
Bestuurslid	Frans Lankester
Bestuurslid	Ruud Baltissen

Postgiro nummer	47 55 399
t.n.v.	HCC Commodore gg
	Laarmanhof 32
	9751 NV Haren

Informatie telefoon

Jan Klooster	maandag
	tussen 19.00 en 21.00 uur
	tel. 050-53 40 178

Bulletin Board

HCC Commodore BBS	tel. 0255-540261
sysop: Wim Planting	

Coördinatoren

Hardware C64 C128	Hans Kessels
C128	Hans Kessels
C64	Wim van der Baan
Geos C64 C128	Joop Hermsen
PC	Frans Lankester
Geoworks Ensemble	Jan Klooster
Amiga	Roald Schuyt